Cartas de farmear aura

Mazo para imprimir • 54 cartas • de 2 a 6 jugadores • desde 8 años

Reglas

1. Mezclen y pongan el mazo boca abajo. Todos arrancan con 0 de aura. Anoten los puntos de cada uno en un papel.
2. En tu turno, sacá una carta y leela en voz alta.
3. Acción suma aura y Cringe la resta. Así de simple.
4. Reto: hacé lo que dice la carta. El resto decide si lo lograste (sumás) o no (restás).
5. Comodín: hacé lo que dice. Escudo y Aura doble quedan adelante tuyo hasta que se usan.
6. Gana el primero que llega a 2.000 de aura, o el que tenga más después de 10 rondas.

Acción Lo que hacés con estilo. Suma aura.

Cringe Momentos de vergüenza ajena. Resta aura.

Reto Hacelo delante de todos. Decide el grupo.

Comodín Robos, escudos y aura doble.

Cómo imprimirlo

- Imprimí las páginas 2 a 7 en A4, en tamaño real (100 %), mejor en cartulina o papel grueso.
- Recortá por las líneas grises: cada carta mide 63 × 88 mm, el tamaño de una carta de póker.
- Si las imprimís en papel común, metelas en folios para cartas o pegalas sobre cartas viejas.

farmearaura.com/cartas-de-farmear-aura

ACCIÓN A01

Le devolvés el saludo a alguien que saludaba a otra persona... y lo disimulás como un profesional.

+300

farmearaura.com

ACCIÓN A02

Llegás tarde al aula, pero tan tranquilo que la seño casi te pide perdón a vos.

+400

farmearaura.com

ACCIÓN A03

Embocás un bollo de papel en el tacho desde la otra punta del aula.

+300

farmearaura.com

ACCIÓN A04

Te ponés los lentes de sol justo cuando sale el sol de verdad.

+200

farmearaura.com

ACCIÓN A05

Pagás tu parte por Mercado Pago antes de que nadie te lo pida.

+200

farmearaura.com

ACCIÓN A06

Alcanzás el colectivo corriendo y ni se te despeina el flequillo.

+300

farmearaura.com

ACCIÓN A07

Le contestás bien al profe sin levantar la vista de la carpeta.

+400

farmearaura.com

ACCIÓN A08

Se te cae el celu y lo agarrás en el aire sin mirar.

+500

farmearaura.com

ACCIÓN A09

Ganás una partida online y no decís nada. Ni una palabra.

+300

farmearaura.com

ACCIÓN A10

Hacés una exposición en clase sin mirar las diapositivas ni una vez.

+400

farmearaura.com

ACCIÓN A11

Te acordás del cumple de todo el grupo sin mirar el calendario.

+200

farmearaura.com

ACCIÓN A12

Salís de la peluquería y nadie te reconoce. Para bien.

+300

farmearaura.com

ACCIÓN A13

Tirás un caño en el recreo y seguís caminando como si nada.

+400

farmearaura.com

ACCIÓN A14

Te sale el truco de magia a la primera delante de toda la familia.

+300

farmearaura.com

ACCIÓN A15

Elegís la fila más rápida del súper. Sin dudar.

+200

farmearaura.com

ACCIÓN A16

Decís «invito yo en el kiosco» y te alcanza justo.

+300

farmearaura.com

ACCIÓN A17

Te sacan una foto sin avisar y salís perfecto.

+300

farmearaura.com

ACCIÓN A18

Arreglás el wifi de tu casa apagando y prendiendo el router. Héroe silencioso.

+200

farmearaura.com

ACCIÓN A19

Un perro que no conocés te elige a vos entre toda la plaza.

+300

farmearaura.com

ACCIÓN A20

Terminás la tarea antes de cenar y no se lo contás a nadie.

+200

farmearaura.com

ACCIÓN A21

Bajás por el tobogán del parque acuático con los brazos cruzados.

+400

farmearaura.com

ACCIÓN A22

Metés el último penal del picado del recreo.

+500

farmearaura.com

CRINGE C01

Te despedís de la seño con un «¡te quiero!».

-500

farmearaura.com

CRINGE C02

Empujás la puerta que decía TIRE. Delante de todos.

-200

farmearaura.com

CRINGE C03

El mozo te dice «buen provecho» y le contestás «igualmente».

-200

farmearaura.com

CRINGE C04

Te tropezás con la nada en el medio del pasillo.

-300

farmearaura.com

CRINGE C05

Saludás a alguien que en realidad saludaba al de atrás tuyo.

-300

farmearaura.com

CRINGE C06

Se te escapa un gallo justo en la palabra más importante.

-300

farmearaura.com

CRINGE C07

Tu mamá te llama por tu nombre completo delante de tus amigos.

-400

farmearaura.com

CRINGE C08

Te reís de tu propio chiste. Nadie más se ríe.

-200

farmearaura.com

CRINGE C09

Mandás el audio al grupo equivocado.

-500

farmearaura.com

CRINGE C10

Levantás la mano para chocar los cinco y nadie te la choca.

-400

farmearaura.com

CRINGE C11

Te quedás sin batería justo cuando ibas a mostrar tu video.

-200

farmearaura.com

CRINGE C12

Le decís «mamá» a la seño.

-600

farmearaura.com

CRINGE C13

Te agarran ensayando poses frente al espejo del baño.

-400

farmearaura.com

CRINGE C14

Se te cae toda la merienda en el medio del patio.

-500

farmearaura.com

CRINGE C15

Hacés una pose épica y se te cae algo del bolsillo.

−300

farmearaura.com

CRINGE C16

Gritás «¡GOL!» y era offside.

−200

farmearaura.com

RETO R01

Hacé una pose de anime durante 5 segundos sin tentarte.

+400

Si fallás: −200

farmearaura.com

RETO R02

Decí tu nombre completo con voz de tráiler de película. El grupo decide si dio miedo.

+300

Si fallás: −200

farmearaura.com

RETO R03

Caminá hasta la puerta y volvé como si fueras a buscar un premio.

+300

Si fallás: −200

farmearaura.com

RETO R04

Mirá fijo a otro jugador 10 segundos sin parpadear ni reírte.

+400

Si fallás: −200

farmearaura.com

RETO R05

Inventá una frase de despedida épica en 10 segundos.

+300

Si fallás: −200

farmearaura.com

RETO R06

Imitá a un famoso sin decir quién es. Si lo adivinan, lo lograste.

+400

Si fallás: −200

farmearaura.com

RETO R07

Hacé la cuenta regresiva de un cohete, del 10 al 1, sin tentarte.

+300

Si fallás: −200

farmearaura.com

RETO R08

Hacé tu mejor entrada en cámara lenta. El grupo vota.

+400

Si fallás: −300

farmearaura.com

RETO R09

Contá tu desayuno como si fuera la final del Mundial.

+300

Si fallás: −200

farmearaura.com

RETO R10

Quedate como una estatua 15 segundos mientras los demás intentan hacerte reír, sin tocarte.

+500

Si fallás: −300

farmearaura.com

COMODÍN W01

Robo de aura: sacale 200 de aura a quien quieras.

−200 / +200

farmearaura.com

COMODÍN W02

Gran robo de aura: sacale 300 de aura a quien quieras.

−300 / +300

farmearaura.com

COMODÍN W03

Escudo: la próxima vez que vayas a perder aura, no perdés nada.

farmearaura.com

COMODÍN W04

Escudo: la próxima vez que vayas a perder aura, no perdés nada.

farmearaura.com

COMODÍN W05

Aura doble: tu próxima carta de puntos vale el doble, para bien o para mal.

×2

farmearaura.com

COMODÍN W06

Ronda de aplausos: todos ganan 100 de aura y vos 300.

+100 / +300

farmearaura.com